

Program Falkonu 2008 – wersja z 09-11-2008 16:48:14

Piątek							
	P1	P2	RPG	RPG/PIR	SF/SW	K	J/M&A
16-17						Konkurs planszówkowy - Maciej "kwiatosz" Kwiatek	
17-18	Obywatele, żon strzeżcie, gacha lysego wieziemy! - Marta "Semele" Zawieja	Przekonania w NLP - konstrukcje, dekonstrukcje – Witold Zakrzewski	"Warhammer 40 000" - prezentacja systemu – Paweł "Pomor" Wrona	"Deliria" - prezentacja systemu urban fantasy - Dorota "Gwyn Blath" Trojanowska	Grupy w historii polskiego Fandomu Star Wars – Krzysztof "Celt" Nowacki	Konkurs bibliofilski – Andrzej "Ejdżej" Jakubiec i Dominika "jestem_wredna" Rycerz	Japońscy piraci – Agnieszka "Seraphica" Skiba
18-19	Gorąca geopolityka - Michał "Żelazko" Żelazo	Odkrycia geograficzne Portugalczyków i ich znaczenie dla współczesności – dr Maciej Rajewski	Tak źle i tak niedobrze - o wyborach w L5K – Grzegorz "Mroku" & Maciej "Brejda" Fedorowicz	Konkurs piracki – Małgorzata Śliwka	Apokalipsy duże i małe - koniec naszego świata – Tomasz „Matrix” Krupa		Konkurs L5K – Mroku i Dagmara
19-20	Królowie i hetmani na bój szli za uludę... - Leszek Masierak	Grzyby Władcy Much, czyli kto pomagał Wikingom zabijać, gwałcić i palić – prof. Krzysztof Grzywnowicz	The Outsider - spotkanie z redakcją i premiera 3 numeru fanzinu – Marcin "Indiana" Waciński & Piotr "Zucho" Żuchowski	Przyczajony Vesten, ukryty Vendel - czyli o nacjach Thei – Marcin "Vua Rapuong" Waniek & Dominik "Mistic" Wieprzowski	Miecze świetlne - historia i tworzenie - Krzysztof „Celt” Nowacki	Konkurs komiksowy – Magda "Lenay" Filip	Konkurs wiedzy o GTO – Karolina "kućka" Kurlak
20-21	Z Archiwum Y - najbardziej wiejskie mity miejskie – Krzysztof „Magnez” Grzegorzczak	Magia w księgach – Annika "nika" Olejarz, Michał "Darkhan" Rudziński	Chwytni za RPG - Magdalena i Maciej Reputakowscy	Prezentacja gier Orient Ekspresu – Tomasz "Kaduceusz" Pudło	Konkurs konstruktorsko-kulinarny – Jakub "Shonsu" Barański & Marcin "Indiana" Waciński	Konkurs militarny – Jakub "Arathi" Nowosad	Konkurs Anime Soundtrack – harnaś
21-22	Wojna Dwóch Róż – Ewa Sekowska	Przepowiednie, prorocтва, wróżby w tekstach kultury – Magdalena "MadziaRRaH" Woszczyk		Spotkanie z redakcją "Rebel Timesa" - Marcin "Ajfel" Zawislak & Tomasz "Sting" Chmielik			Kendo – Paweł Szymończyk, Lubelskie Stowarzyszenie Kendo
22-23	Pole walki, rzeczywistość a fantastyka – Paweł Stępnia & Leszek Łomża	Motyw wampira w polskiej literaturze fantastyki – Katarzyna "Kasiak" Kasperek	Pocałujcie w de mądre teorie RPG – Krzysztof "Magnez" Grzegorzczak	Prezentacja systemu Pirates of the Spanish Main – Piotr "Martini" Braciak		Konkurs TRUE muzyczny – Konrad "Bondage" Buchoski i Piotr "Zucho" Żuchowski	

Program Falkonu 2008 – wersja z 09-11-2008 16:48:14

Sobota							
	P1	P2	RPG	RPG/PIR	SF/SW	K	J/M&A
10-11	Spotkanie z redakcją serwisu Paradoks	Broń palna - Romuald Witamborski	Milion lat w godzinę - czyli historia Universum Warhammer'a – cpt_Molo	Jak potrzeba to do Nieba, czyli Bogowie w systemach fantasy – Apollyon vel Ape	Dusza Gwiazdnych Wojen, czyli świat muzyki - Adam Piwowar	Konkurs wiedzy o klasyce gier komputerowych – Domika “Elanor” Kurek i Jakub “Ink” Kurek	Panel anime – Aoi Tenshi
11-12	Rozmowy o fantastyce – Wojtek Sedeńko	Howard i Conan – Cezary Frąc	Spotkanie z Wydawnictwem Portal – Wydawnictwo Portal	Prezentacja systemu: “Savage World of Solomon Kane” - Wojciech Doraczyński	Poczuj moc... K6. Star Wars RPG D6. - Konrad “Tibor” Kisielewicz		
12-13	Warsztaty prawa autorskiego – dr Krzysztof Kukuryk	Dziwne bronie – Piotr “PWC” Cholewa i Michał “Misiak” Cholewa	Błędy i wypaczenia: dyskusja o pierwszej edycji “Poza Czasem” - Wydawnictwo Menhir	Dzieciaki – warsztaty prowadzenia małym postaciom - Maciej “Supraj” Supryn	Dzieje komiksu Star Wars w Polsce – Konrad “Kilm” Kowalski	Konkurs Portalowy – Mateusz “m4tI” Zaród	Warsztaty języka japońskiego - Kacper Zasada i Szkoła Języka Japońskiego
13-14	Wpływ mitologii na literaturę fantasy – panel dyskusyjny		Wydawnictwo Menhir przedstawia: „Poza Czasem - Edycja Druga” - Wydawnictwo Menhir	Do czego służą zasady RPG? - Tomasz “Kaduceusz” Pudło	Wpływ SF na badania naukowe - Paweł Kempczyński		
14-15	Co z tą pogodą? - Agnieszka “Druzila” Krzyżewska	Słońce czy atom – Andrzej Zimniak	Grać mądrze czy twardo? – warsztaty dla MG i graczy – Wydawnictwo Portal	Fenomen Indie RPG – Tomasz “Kaduceusz” Pudło	Arjen A. Lucassen - science-fiction w muzyce zamknięte - Łukasz “Bioły” Kita	Konkurs warhammerowy – Konrad “Stary Lis” Lisek	10 lat po śmierci Akiry Kurosawy - legendy japońskiego kina – Kyou i Szkoła Języka Japońskiego
15-16	Pompeje i Herkulanum: pogrzebane miasta – Aleksandra “Jade Elenne” Wierzchowska	Polska język trudna język – Cezary Frąc		Muzyka w sesji RPG – Rafał Włosek	Nuklearna medycyna - Małgorzata Florek		Czy możemy wierzyć tłumaczeniom mang i anime? - Kyou i Szkoła Języka Japońskiego
16-17	Widmowa armia – Michał i Anna Studniarek	Chcesz zmienić człowieka? Zmień sytuację! - Marcin Przybyłek	Warsztaty Opisów Komicznych – Wojciech Rzadek	Jak tworzyć i prowadzić przygody w systemach pirackich – Piotr “Martini” Braciak	Gwiazdne wojny: Hardcore'owy Konkurs Filmowy - Jakub “Shonsu” Barański Wojciech “Gith” Jakubowski Jacek “Thon” Skulimowski	Niezapomniane seriale - Joanna “Squirrel” Kulik	Język japoński a Zachód, obce wpływy w Japonii a system notacji - Kyou i Szkoła Języka Japońskiego

Program Falkonu 2008 – wersja z 09-11-2008 16:48:14

Sobota							
	P1	P2	RPG	RPG/PIR	SF/SW	K	J/M&A
17-18	Historia alternatywna zakonów rycerskich – Romuald Pawlak	Syndrom Uroborosa - zmierzch horroru? - Robert Lipski	R jak RPG, R jak Retrospekcja – Magdalena i Maciej Reputakowscy	Konkurs piosenki żeglarskiej – Malwina “Braids” Otto & Andrzej “Uml” Jabłoński.	Konkurs cd.	Konkurs Wiedźmiński – Katarzyna “Ruda” Rodzik & Adam “Zzar” Samsonowicz	Ach po co, po co, po co nam żyć, kiedy nie będzie wolno nam pić herbatki, herbatki... - Aleksandra “Jade Elenne” Wierzchowska
18-19	Szalony bestiariusz czyli co potrafi katoblepas – Maja Lidia Kossakowska	Gamedec - prelekcjo-konkurs – Marcin Przybyłek			Wpływ Gwiazdnych wojen na mały i duży ekran - Anna “Kasis” Michalska	Konkurs filmowy – Marcin “Motyl” Andrys	Cosplay - z czym to się je? - Avi, Katek i Rushi
19-20	“Oko Jelenia” - fikcja a prawda historyczna - Andrzej Pilipiuk	Orły na Kremlu, czyli podbój Moskwy przez Polaków – Jacek Komuda	Prezentacja Projektu: Wolsung – Artur “Garnek” Ganszyniec, Maciej “Lucek” Sabat, Michał “Puszon” Stachyra, Maciej “Sqva” Zasowski	Największe porażki Polskiego RPG – Krzysztof “Magnez” Grzegorzczak			Konkurs wiedzy o mandze i anime Bleach – Tomasz “Słodky” Słodyczka i Gawel “Aranthar” Józefczuk
20-21	Wręczenie Nagrody im. J. Żuławskiego			Wydawnictwo Menhir przedstawia: “Armie Apokalipsy” - Wydawnictwo Menhir	Sith a Jedi - podobieństwa i różnice – Krzysztof “Celt” Nowacki		
21-22	Co nowego w polskiej fantastyce – Maciej Parowski i dr Dariusz Brzostek	Zwierzęta inwentarskie w średniowieczu – Małgorzata „Biegata” Kargol	W fandomie Jej Królewskiej Mości – Cyprian “Cypis” Bogacz	Warsztaty robienia LARPów – Jakub “Fingrin” Tabisz & Bartosz “Zioło” Ziolo	Pokaz FanFilmów – Jakub “Shonsu” Barański, Wojciech “Gith” Jakubowski, Jacek “Thon” Skulimowski	Na najlepszego gracza – Szymon “Siman” Charko	DDR i Karaoke
22-23	Pokaz mody gotyckiej i fantastycznej		Jak prowadzić Cyberpunka? - warsztaty – Maciej “Suprajz” Supryn			Pokazywanki – Dagmara Stefańska & Grzegorz “Mroku” Pawłowski	Anime Night – Joanna Piątek

Program Falkonu 2008 – wersja z 09-11-2008 16:48:14

Niedziela							
	P1	P2	RPG	RPG/PIR	SF/SW	K	J/M&A
10-11	U źródeł fantastyki polskiej. - Katarzyna "Kasiak" Kasperek	Chrześcijaństwo trochę inaczej – Leszek "Ixolite" Stepnik	Kiedy trwoga to do Boga, czyli rola Kapłana w systemach fantasy – Apollyon vel Ape	Starcraft. Zergi, Protossi i Ludzie – Maciek "Filo" Związko, Aleksandra "Lia" Pastucha	Gildia Łowców Nagród, czyli jak zarobić w galaktyce? Sebastian „Excubitor” Powęska	Konkurs Bajkowy – Agnieszka "Druzila" Krzyżewska i Piotr "Murgen" Banach	Konkurs wiedzy o Japonii – Anna Barszczewska
11-12	Co ikona wczesnochrześcijańska ma wspólnego z komiksem niemym? - Izabela Kamińska i Jakub Syty	Psychologia ewolucyjna morderstwa – Tomasz Winiarczyk	Koń w walce – Małgorzata "Biegata" Kargol	Duchota w nWoD... - Łukasz "Luxus" Marciniak	Zagadnienie ascendencji w serialu StarGate – Magdalena "MadziaRRaH" Woszczyk		Panel AMV - Paweł "Aoi Tenshi" Skiba
12-13	Scheissewaffe, czyli o nie tak cudownych broniach III Rzeszy Michał "Żelazko" Żelazo	Średniowiecze jest sexy – Beata "Chauve-Souris" Rosińska	Spotkanie z Paradoksem	Przeróżający Piraci Parowych Przesworzy! - Artur "Garnek" Ganszyniec, Maciej "lucek" Sabat	Kaszana czy hit, czyli porozmawiajmy o Wojnach klonów – Jacek "Spider" Strzyż	Stare eRPeGi – Łukasz "Chendler" Kosek	Najlepsza postać w anime – Jakub "Alkir" Gałek
13-14	Mitologia wikingów – Wiktor Łyżwa	Role i rytuały, czyli codzienne RPG – Milena Wójtowicz	LARPY – z czym to się je? - Jacek "Bonio" Bączik	Shadowrun - prezentacja systemu – Radek "DrAqu" Krysko	Pokazywanki Star Wars – Jakub "Shonsu" Barański, Magdalena "Wesoła Magda" Kącka	Wielki Kosmiczny Wyścig – Agnieszka "Achika" Szady & Agnieszka "Druzila" Krzyżewska	Kultura popularna Japonii – Katarzyna Puchcińska i Agnieszka "Duszka" Tambor
14-15	Broń biała – prelekcja Leszek Łomża	Czym podróżował Lovecraft po Nowej Anglii i nie tylko – Marcin "Indiana" Waciński	D20 modern - prezentacja systemu i przydatne pomysły na kampanie – Jakub "Liszka" Rutkowski	Dzisiaj zamiast Młotka może Neuro? - czyli systemy RPG w Polsce – Piotr "Żelek" Żelechowski			Korzenie japońskości - starożytna Japonia – Katarzyna Puchcińska
15-16	Kara śmierci i tortury - od średniowiecza po czasy dzisiejsze – Piotr Baranowicz i Patrycja "Atria" Skierka		"Victoriana" - prezentacja systemu Jacek "Jaca" Jakubczak	Rpg - Hobby czy Sekta? - Filip "Piłat" Bargielski	Runy – Wiktor Łyżwa	Konkurs neuroshimowy - Krzysztof Wróblewski i Miłosz "Kosmiczny Klusek" Kalinowski	Pokazy kimono
16	Zakończenie konwentu						